**Практична робота №3.** **Елементи мови С++**

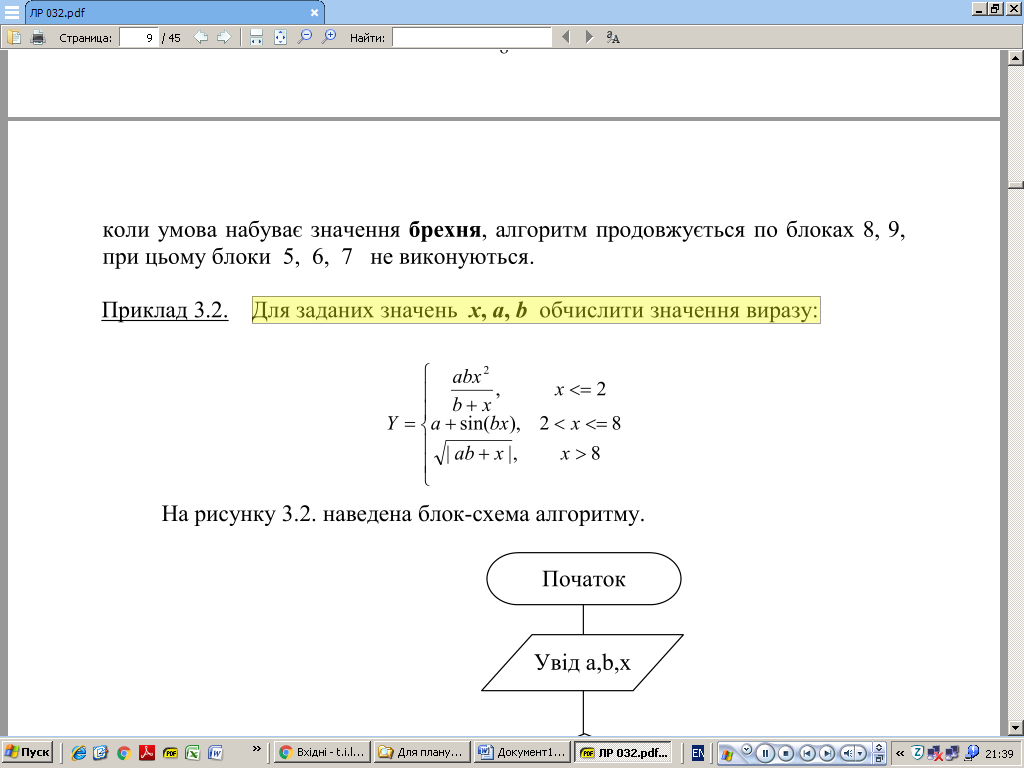
**Завдання**

Намалювати блок – схему рішення задач та на мові С++ записати оголошення змінних, які будуть використовуватися в програмах. Записати мовою С++ вирази надані в завдання.

1. Знайти значення дійсних коренів квадратного рівняння

***ax 2 + bx + c = 0 , a ≠ 0***

1. Для заданих значень х, a, b обчислити значення виразу:



1. Задано натуральне число N. Визначити кількість цифр у ньому.

*Для самостійного вивчення (2 години)*: Історія створення та розвитку мови С++. Сумісність та перетворення типів [3, с.53-56].

*Література* [3-9; 11-12]

*Контрольні запитання*

1. Що таке ідентифікатор? Які правила запису ідентифікаторів?
2. Що таке змінна? Для чого використовуються змінні? Яка відмінність змінної від константи?
3. Які є форми запису дійсних чисел у мові С++?
4. Які прості типи даних мови С++ Ви знаєте? Які кваліфікатори можна до них застосовувати?
5. Чому в програмах доцільно використовувати коментарі? Які є типи коментарів в С++?
6. Опишіть коротко структуру програми мовою С++.
7. Як здійснюється виведення на екран в мові С++?
8. Що таке керуюча послідовність? Наведіть приклади цих послідовностей.
9. Які операції в мові С++ Ви знаєте?
10. Які є форми запису операцій інкременту та декременту? Яка між ними різниця?
11. Що таке пріоритет виконання операцій? Перерахуйте відомі Вам операції мови С++ в порядку зростання старшинства?
12. Що таке бібліотека стандартних функцій? Для чого вони використовуються?